CIS 19 Puzzle Italia
Campionato Italiano di Sudoku
Federazione Italiana Sudoku & Puzzle

PROGRAMMA

9:15 - 10:50

Registrazione partecipanti

INIZIO GARA

(Per tutte le prove è previsto un bonus in punti per chi consegna tutti gli schemi completi e senza errori, prima dello scadere del tempo a disposizione)

Prima prova 11:00 –11:30

Sudoku Puzzle *(punteggio massimo 100 - Bonus di 5 punti per ogni minuto di anticipo sul tempo finale se l'intero schema viene completato correttamente)*

Prova di abilità: 9 sudoku mini 6x6

consecutivo (10) - kropki (10) - XV (10) - pari (10) - irregolare (10) - 123 (10) - killer (10) - <> (10) - grattacieli (10)

Seconda prova 11:40 - 12:50

Varianti 1 *(punteggio massimo 350 - bonus 5 punti ogni minuto risparmiato)*

Prova di abilità: 9 sudoku

Sudoku classico (19) Sudoku pari (23) Sudoku untouch (33) Sudoku antiknight (35) Sudoku XV (36) Sudoku quadro (39) Sudoku rossini (42) Sudoku consecutivo (50) Sudoku irregolare (73)

12:50 - 13:55 Pausa pranzo

Terza prova 14:00 - 15:10

Varianti 2 *(punteggio massimo 360 - bonus 5 punti ogni minuto risparmiato)*

Prova di abilità: 6 sudoku

Sudoku Classico (20) Sudoku Fortress CIS (41) Sudoku increasing (55) Sudoku between 1 and 9 (62) Sudoku even sandwitch (82) Sudoku circuito chiuso (100)

Quarta prova 15:15 - 16:15

Coppa Sudoku *(punteggio massimo 260 - bonus 1 punto ogni 30 secondi risparmiati)*

Prova di abilità valevole per la Coppa "Campione Sudoku Classici"

10 Classici (12) classico 8x8 (14) (17) (19) (21) (24) (29) (34) (42) (48)

Finale 17:00 Sudoku Classico, Sudoku Monopoly, Sudoku Full Rank, Sudoku Termometri

Premiazione 18:15

Estratto del Regolamento

Norme generali

Il Campionato si svolgerà su carta. I partecipanti devono portare i propri strumenti di scrittura (matita, gomma, etc.). Nella fase finale, gli strumenti di scrittura verranno forniti dall'organizzazione. Nel corso della fase di qualificazione, i concorrenti si disporranno opportunamente distanziati l'uno dall'altro. In nessun caso, durante l'effettuazione della prova, sarà possibile consultare dei testi, nè usare un computer, telefonare, parlare con amici o altri concorrenti, copiare o collegarsi a Internet, ecc., pena la squalifica.

Fase di qualificazione

In questa fase, tutti i concorrenti iscritti dovranno risolvere una serie di sudoku di vario tipo, avendo a disposizione un tempo massimo che verrà annunciato prima della gara. Ciascun Sudoku, in base alla difficoltà, vale un certo numero di punti. In base alle soluzioni consegnate, verrà redatta una classifica di merito, stilata in base ai punti totalizzati. A parità di punteggio, si terrà conto del tempo di consegna.

Coppa sudoku

La terza prova delle prove della fase di qualificazione sarà dedicata alla soluzioni di sudoku classici. Il vincitore di questa prova si aggiudicherà la Coppa Sudoku Classici 2019.

Fase Finale

La fase finale, a cui parteciperanno i migliori 5 classificati, è una gara a eliminazione ed è **riservata ai soli iscritti di cittadinanza italiana.**

I finalisti hanno a disposizione 4 sudoku o varianti. L'ordine degli schemi da utilizzare viene scelto dai primi 4 finalisti secondo l'ordine di classifica della fase di qualificazione. Il punteggio ottenuto nella fase di qualificazione determina anche l'handicap che ogni concorrente ha per iniziare la fase finale secondo questa formula ((secondi)= 2100- 2100 x punti qualificazione / punti 1° qualificato). L'handicap comunque non può essere superiore ai 10 minuti.

Dopo aver completato un sudoku viene consegnato lo schema successivo e via dicendo secondo questa procedura: quando un finalista risolve uno schema lo segnala ai giudici, alzando la mano. A questo punto scatta un countdown di 1 minuto in cui il giudice verifica la correttezza dello schema. Al termine del minuto, se lo schema è corretto il concorrente riceve lo schema successivo, se è sbagliato o incompleto gli vienhe restituito lo schema appena consegnato e deve correggerlo e completarlo. Questo procedimento vale per tutti gli schemi della prova finale. Il concorrente che consegna per primo il quarto e ultimo schema risolto in modo corretto è proclamato Campione Italiano. Sono classificati secondo e terzo classificato i concorrenti che terminano la prova, in modo corretto, in successione. La prova finale deve completarsi entro un tempo limite che viene comunicato all'inizio della prova. Nel caso in cui nessun finalista completi tutti gli schemi la classifca è determinata analizzando i numeri inseriti nelle prove di finale assegnando il seguente punteggio : numero esatto +1, numero errato -2.

Partecipanti

La partecipazione è a titolo personale. L'organizzazione si riserva in qualsiasi momento di modificare il presente regolamento. Gli iscritti saranno avvertiti delle eventuali modifiche via email o direttamente sul posto, prima dell'inizio del Campionato.