



Regolamento

Iscrizione

L'iscrizione è GRATUITA e può essere fatta online sul sito:

[http://www.argio-logic.net/forum/viewtopic.php?f=121&t=11197,](http://www.argio-logic.net/forum/viewtopic.php?f=121&t=11197)

Modalità di svolgimento del torneo:

Le qualificazioni verranno effettuate il sabato mattina e nel primo pomeriggio (check-in dalle 10:00 alle 10:45) e saranno costituite da 3 sessioni: mini, classici, varianti. Di seguito, gli orari, gli schemi ed i relativi punteggi.

Sessione MINI (30 minuti, dalle 11:00 alle 11:30)

Schema	Punti
Mini Jigsaw 1	9
Mini Jigsaw 2	14
Mini Jigsaw 3	15
Mini Jigsaw 4	17
Mini Jigsaw 5	17
Mini Jigsaw 6	27
Totale	100

bonus di un punto ogni 20 secondi di anticipo sul tempo massimo. (1 punto tra 1 e 20 secondi di anticipo, 2 punti tra 21 e 40 ecc)

Sessione CLASSICI (60 minuti, dalle 11:45 alle 12:45)

Schema	Punti
Classico 1	23
Classico 2	29
Classico 3	31
Classico 4	35
Classico 5	38
Classico 6	39
Classico 7	45
Totale	240

bonus di un punto ogni 20 secondi di anticipo sul tempo massimo. (1 punto tra 1 e 20 secondi di anticipo, 2 punti tra 21 e 40 ecc)

Sessione VARIANTI (70 minuti dalle 15:00 alle 16:10)

Schema	Punti
Mirror	18
Consecutive	22
Min Max	27
Palindromo	30
Plus X	33
Parity	36
Product	38
Renban 2x2	56
Totale	260

bonus di un punto ogni 20 secondi di anticipo sul tempo massimo.(1 punto tra 1 e 20 secondi di anticipo, 2 punti tra 21 e 40 ecc)

FINALE (60 minuti dalle 16:45 alle 17:45)

Schema	Punti
Killer	39
Mirror Twin	62
Repeated Neighbours	63
Neighbours	66
Totale	230

Le quattro persone che avranno ottenuto i migliori punteggi accederanno alla finale. Il punteggio ottenuto nella fase di qualificazione verrà utilizzato per stabilire l'handicap nella fase conclusiva. Il ritardo verrà calcolato con la seguente formula: ritardo (secondi)= $1200 - 1200 \times \text{punti qualificazione} / \text{punti } 1^{\circ} \text{ qualificato}$. Ogni finalista avrà al suo fianco un correttore.

In base ai punteggi ottenuti nelle qualificazioni, verrà stabilito l'ordine di risoluzione delle quattro varianti: chi avrà ottenuto lo score migliore, deciderà il primo schema da risolvere (e tutti i finalisti lo dovranno completare); chi si piazzerà secondo dopo la fase eliminatoria, sceglierà la seconda variante (che dovrà essere completata da tutti), e così via.

Ogniqualevolta un concorrente terminerà uno schema, il relativo correttore avrà un minuto di tempo per verificare se la risoluzione è esatta o meno: se è giusta, esattamente 60 secondi dopo la consegna, il correttore darà lo schema successivo al concorrente, altrimenti, sempre 60 secondi precisi dopo la consegna, gli restituirà lo schema.

Verrà nominato vincitore del 12° Master Italiano di Sudoku chi otterrà i maggiori punti nel minor tempo.

Le posizioni successive verranno determinate alla fine del tempo in funzione del tempo di consegna dei singoli schemi.

Nel caso (improbabile) che nessun finalista completi il primo schema, verrà eletto vincitore colui (o colei) che avrà ottenuto il punteggio più alto, seguendo il criterio:

numero inserito esatto: +1;

numero inserito errato: -2.

Per le sessioni della fase di qualificazione e relativi schemi, ci si può esercitare online su www.argio-logic.net, le istruzioni sono reperibili qui www.argio-logic.net/guide/guide.php.